**Проведение квестов в условиях детской библиотеки-филиала**

Из опыта работы детской библиотеки-филиала № 2 им. К. И. Чуковского г. Новороссийска

**Слайды 1 - 11**

Для того, чтобы вернуть детям интерес к чтению, библиотеки используют различные средства и формы работы. Одна из форм активной обучающей игры – квест-игра. Хотелось бы поделиться опытом организации и проведения таких игр в нашей библиотеке.

Что такое квест? Квест в переводе с английского означает поиск приключений.

Для библиотечного квеста есть непременное условие – героями игры должны быть книги, библиотеки, читатели. Задания для квеста должны быть необычными, увлекательными. Для решения задач требуются определенные знания, поэтому желательно, чтобы участники заранее знали тему, познакомились с литературой, побывали на тематических мероприятиях. Перед началом мы проводим несколько репетиций.

Как и любое мероприятие, квест начинается с идеи (темы), готовится концепция и стратегия игры, а затем придумывается легенда.

В конце 2016 года был закончен капитальный ремонт нашей библиотеки. После ремонта и перепланировки помещений площадь библиотеки составляет 146 м2. Первый опыт по разработке квестов состоялся летом 2017 года. Все костюмы и декорации к проведенным квестам были изготовлены собственными силами.

**Слайды 12- 20**

Первый опыт проведения квестов был получен во время летних каникул на детской площадке возле библиотеки. Там мы провели первый квест **«В поисках молодильных яблок**». Несмотря на то, что это был первый опыт, он оказался очень удачным, и теперь стало доброй традицией проводить его ежегодно.

Мы разделили ребят на 2 команды: «Добры молодцы» и «Красны девицы». Каждая команда должна пройти 6 станций: «Поляна сказок» (ребята разгадывали загадки о сказочных персонажах), «Спортивная» ( в которой ребята играли в любимую игру Бабы-Яги «Хвосты»), «Кикимора» (ребята выполняли задание Кикиморы), «Сочини сказку» (в предложенный текст нужно вставить слова так, чтобы получилась интересная сказка), «Путаница» (разгадывание ребуса), «Собери пазл». За каждое задание команды получали по одной букве, и в конце игры составили ключевое слово – подсказку, где находятся молодильные яблоки. Это слово – «солома». Часть квеста проходила на спортивной площадке, часть в библиотеке, а яблоки ребята искали во дворе.

Ребята нашли яблоки и принесли Василисе Премудрой, которая с ними поделилась.

Этот квест понравился не только детям, но и их родителям, так как яблоки полезнее конфет.

**Слайды 21 – 24**

Квест **«Приключения гуманоидов на планете Земля»**. Квест проводился на летней площадке.

На землю после аварии космического корабля прибыли 2 команды гуманоидов - «Плюхи» и «Крекеры». Гуманоиды получили 5 заданий: «Знакомство», «Переводчики», «Пробы грунта», «Метеоритный дождь» и «Испытания новых скафандров». Ключевым словом квеста было слово «Галактика». Перед отправкой гуманоидов на родную планету земляне угостили их космическими завтраками.

**Слайды 25 – 29**

Квест «**Веселое погружение в царство Нептуна».**

В царстве морского царя случилось неприятное происшествие: медуза Маринелла выкрала у подводного царя ларец с драгоценностями. Чтобы вернуть ларец, необходимо разгадать ключевое слово «Нептун», буквы к которому можно получить, выполнив хитроумные задания медузы. За каждое выполненное задание ребята получают жемчужины с буквой и кусочек подводной карты. Команды: «Капитаны» и «Штурманы». Ребята проходили 4 станции: «Узнай морского обитателя», «Собери морские слова», «Подними якорь», «Нарисуй рыбку». Кроме того, была предложена дополнительная станция «Авария на корабле». Собрав все жемчужины, ребята обменяли их на ларец с драгоценностями.

**Слайды 30 -34**

Квест «**Сокровища одноглазого пирата**».

Пираты зарыли клад в неизвестном месте. Чтобы его отыскать, нужно решить 5 головоломок, придуманных капитаном Роджером.

Команды: «Каракатица» и «Осьминог». Получив маршрутные листы, они отправляются на выполнение заданий: «Загадки», «Рыбалка», «Меткий стрелок», «Смекалка», «Сила духа».

В конце квеста ребята получили сундук с пиастрами (шоколадными монетками).

С октября 2018 года при подготовке мероприятия мы начали изготавливать и использовать декорации и подключили детей к участию в будущих квестах. В зимнее время проведение данных мероприятий мы перенесли в помещение библиотеки. При этом возникли сложности в связи с недостаточной площадью и возник вопрос о возможности проведения квестов на такой небольшой территории. Мы продумали, как можно максимально эффективно использовать все имеющиеся помещения.

**Слайды 35 -48**

К юбилею сказки Г.Х. Андерсена «Снежная королева» на зимних каникулах был проведен квест «**В поисках Кая**».

Квест был проведен для учащихся школы № 11, детей из клуба по месту жительства «Молодая гвардия» и ребят из кружка общественного питания Дворца творчества.

Ребята не только выполняли задания квеста, но и сами стали сказочными персонажами: Каем и Гердой, Троллем, а педагоги сыграли роль Снежной королевы.

Для квеста нами были изготовлены сказочные декорации и интересные костюмы.

Перед квестом ребята увидели небольшую сценку из сказки, а затем вместе с Гердой отправились на поиски Кая по станциям:

1 - «Цветник женщины, умеющей колдовать» - ребята угадывали названия цветов, растущих в саду волшебницы.

2 – «Придворная ворона» - ворона предложила проговорить скороговорки.

3 – «Дворец принца и принцессы» - участники отгадывают ребусы, предложенные принцессой.

4 - «Пещера маленькой разбойницы». Участников берет в плен маленькая разбойница. Для освобождения ребята выполняют задание: рисуют снеговика с закрытыми глазами.

5 –«Избушка Лапландки» На этой станции ребята помогают Лапландке расчистить дорожку от снега.

6 –«В гостях у Финки». Финка приветствует ребят на финском языке и приглашает их погреться у костра и почистить рыбу от чешуи. Но каждая чешуйка – это загадка.

7 – «Чертоги Снежной королевы». Ребят встречает Снежная королева, которая соглашается отдать Кая, только если ребята соберут слово Вечность из осколков.

После выполнения каждого задания ребята получали букву и кусочек карты с направлением движения и следующим персонажем.

В конце мероприятия ребята из кружка общественного питания угостили всех участников тортом «Снежная королева», который они сами испекли.

**Слайды 49 - 55**

Квест «**Лоскутик и Облако в поисках воды**».

К празднику Библиосумерки-2019 мы подготовили музыкальное театрализованное представление «Лоскутик и Облако», на основе которого позже был проведен квест.

Всего ребята выполняли 4 задания: «Королевская кухня», «Собери облако», «Панно из лоскутков», «Пожар в доме Барбацуцы».

Ребята собирали слово «Туча». После выполнения заданий гремит гром и появляется туча, которая гасит пожар, и в городе наступает праздник.

Подводя итоги, хотелось бы рекомендовать коллегам применять квесты в практике работы с детьми, делать их увлекательными, непредсказуемыми, и что очень важно, доступными детям. В период с 2017 г. по 2019 г. нами было проведено 6 квестов различной тематики. При подготовке квеста, а особенно после его проведения, у ребят возрос интерес к книгам о море, пиратах, путешествиях, к фантастике, сказкам.

**Слайды 56 – 57**

**Список использованной литературы.**